



# Teamwerft

Training > Beratung > Coaching



LET YOUR  
TEAM  
GROW!

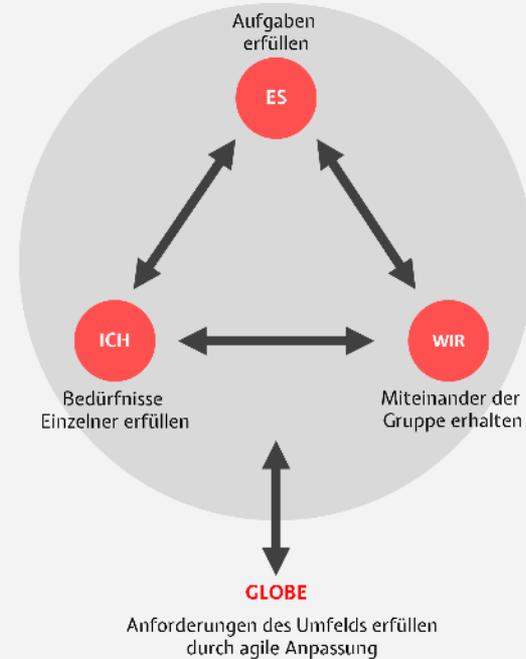
## TEAMENTWICKLUNG FÜR SCHULKLASSEN

Gemeinsam als Klasse wachsen!

# WAS IST TEAMENTWICKLUNG?

“Teamentwicklung ist ein Gruppenprozess, an dem alle Teammitglieder aktiv beteiligt sind. Sie werden nicht entwickelt, sondern entwickeln sich aus sich selbst heraus als Team. In diesem Prozess fließen die individuellen Stärken, Schwächen und Persönlichkeitsstrukturen der Einzelnen ebenso mit ein wie gruppenspezifische Aspekte, die spezifische Aufgabenstellung des Teams sowie vielfältige Rahmenbedingungen“ (Gellert & Nowak 2014, S. 163).

Im Teamentwicklungsprozess werden die Einzelnen, die Gruppe sowie die Aufgaben so miteinander verknüpft, dass Synergien entstehen können und das Team gut zusammenarbeiten kann, leistungsfähig wird oder bleibt und seine gesteckten Ziele erreichen kann. Für die aktuellen Fragen und Probleme werden gemeinsam Lösungen und Schritte erarbeitet.



Vgl. Ruth Cohn 2016

# 3 GUTE GRÜNDE FÜR TEAMENTWICKLUNG IN DER KLASSE

## MEHR VERSTÄNDNIS

Wer sich mit der Gruppendynamik in seiner Klasse auseinandersetzt, lernt nach und nach, warum und wie Einzelne in Gemeinschaft agieren. Aus dem Bewusstsein entsteht ein Verständnis für eigene Bedürfnisse und dafür, was andere Mitschüler\*innen brauchen. Durch die Perspektivübernahme verbessert sich das Klassenklima und es entsteht ein Teamgeist, der zur Basis für erfolgreiches Zusammenarbeiten und die Erreichung von individuellen und gemeinsamen Zielen wird.

## MEHR KOOPERATION

Zusammenarbeit beginnt damit, sich kennenzulernen und etwas voneinander zu erfahren, aber auch, gemeinsam Lösungen zu entwickeln. Schulklassen mit einem guten Teamgeist sind in der Lage, unter Berücksichtigung der Kompetenzen sowie der Bedürfnisse jedes Einzelnen gut und langfristig zusammen Zeit miteinander zu verbringen und zu lernen. Vertrauen entsteht und Konflikte werden als notwendig und ihre Bearbeitung als förderlich für die Gemeinschaft wahrgenommen.

## MEHR KOMMUNIKATION

Kommunikation findet immer und überall, bewusst und unbewusst statt. Mit diesem Wissen achten die Schüler\*innen mehr auf die Art und Weise, wie sie miteinander umgehen und was sie sagen oder auch nicht. In funktionierenden Gruppen wird eindeutig kommuniziert, werden Missverständnisse aufgeklärt, Gedanken ausgesprochen und Bedürfnisse benannt. Erst dann entsteht die Chance, effektiv und synergetisch Aufgaben zu bewältigen und Ziele zu erreichen.

# ZIELE EINER TEAMENTWICKLUNG IN DER KLASSE

## SOZIALE INTERAKTION UND KOMMUNIKATION

- ▶ Erleben von Nähe/ Gemeinschaft
- ▶ Prosoziale Einstellung
- ▶ Dialogbereitschaft
- ▶ Zusammenarbeit/ Kooperation
- ▶ Teamfähigkeit
- ▶ Toleranz/ Offenheit

## PERSÖNLICHKEITSBILDUNG

- ▶ Körpererfahrung/ Bewegungsvielfalt
- ▶ Emotionale Sensibilität/ Erlebnisfähigkeit
- ▶ Selbstvertrauen
- ▶ Selbstständigkeit
- ▶ Selbstverantwortung
- ▶ Reflexions- und Kritikfähigkeit
- ▶ Kreativität
- ▶ Wert- und Sinnorientierung
- ▶ Positive Lebenseinstellung

## GESELLSCHAFT/ KULTUR

### Integration

- ▶ Rollenübernahme
- ▶ Funktionales Verhalten
- ▶ Sach- und Methodenkompetenz
- ▶ Auftragsverantwortung
- ▶ Arbeits- und Sozialfähigkeit
- ▶ Kultur- und Gesellschaftsfähigkeit

### Emanzipation

- ▶ Rollenänderung
- ▶ Vertreten eigener Interessen
- ▶ Solidarisches Handeln
- ▶ Initiativverantwortung
- ▶ Partizipation/ Teilhabe
- ▶ Zukunftsoptionen/ -visionen
- ▶ Kulturelle/ gesellschaftliche Mit- und Neugestaltung

## NATUR

- ▶ Wahrnehmen der Natur als Lebensraum und -grundlage
- ▶ Einsicht in ökologische Kreisläufe/ des Wechselverhältnis Mensch-Natur
- ▶ Ehrfurcht vor dem Leben/ Lebendigen
- ▶ Verantwortung für nachhaltige Entwicklung
- ▶ Aktiver Einsatz und Schutz

## SPIRITUALITÄT

- ▶ Kontemplative/ meditative Zugänge zur eigenen Person/ Natur/ Welt
- ▶ Offenheit für metaphysische Bezüge/ Transzendenz
- ▶ Auseinandersetzung mit Urphänomenen des Lebens/ Vergänglichkeit/ Tod



# ÜBER ...



- ▶ ... ist ein Anbieter für Teamentwicklung aus Hamburg und organisiert individuell zugeschnittene **Teamtrainings, Teamevents** und **Teamseminare**
- ▶ ... verfolgt das Ziel, **Prozesse des Lernens und der Entwicklung in Teams** anzuregen und zu begleiten.
- ▶ ... gestaltet **zielgruppenspezifische Settings** und Aktivitäten unter **kompetenter, sympathischer und erfahrener Anleitung**
- ▶ ... legt den Fokus auf fundierte **Reflexion, langfristige Lernerfahrungen** und den **Transfer des Erlebten** in den Teamalltag.

„TEAMWERFT IST IHR VERLÄSSLICHER PARTNER FÜR DIE WEITERENTWICKLUNG IHRES TEAMS!“



## OLIVER SCHMIDT

- ▶ Freiberuflicher **Trainer**
- ▶ Zertifizierter **Teamentwickler, Teamcoach und Management Trainer** (Competence On Top)
- ▶ Zertifizierter **Erlebnispädagoge und Outdoor Trainer** (Ostfalia Hochschule Wolfenbüttel)
- ▶ M. A.-Studium **Educational Sciences** - Schwerpunkt Bildungsprozesse in Organisationen (Leuphana Universität Lüneburg)
- ▶ B. A.-Studium **Soziale Arbeit** (Hochschule Darmstadt)
- ▶ Zusatzqualifikation **„Systemische Beratung für Junior Professionals“** (ISB Wiesloch)
- ▶ **Über 15 Jahre Erfahrung** als Trainer in Teamentwicklungen, Seminaren und Workshops – in Präsenz sowie online

# TEAMSTORY

Eine Reihe an Teamaufgaben, für draußen, eingebunden in eine Rahmengeschichte

## FOKUS

- ▶ Selbstvertrauen gewinnen
- ▶ Selbstwahrnehmung verbessern
- ▶ Selbständigkeit erlangen
- ▶ Vertrauen zu anderen gewinnen
  - ▶ Teamgeist fördern
- ▶ Führung und Kooperation üben



## BESCHREIBUNG

Die Teamstory startet in mit einer Einführung in die Rahmengeschichte. Die Gruppe (bis ca. 25 Personen) macht sich auf den Weg in einen nahegelegenen Park oder Wald und erhält an mehreren Stationen in Begleitung von zwei Trainer\*innen Vertrauens- und Kooperationsaufgaben, die es zu bewältigen gilt. Diese machen Spaß, fordern heraus, fördern Kommunikation und Teamgeist, lockern auf und machen deutlich, worauf es bei der Zusammenarbeit ankommt. Durch kurze, abwechslungsreiche Feedbackrunden werden Erfahrungen geteilt und Lernchancen aufgetan. Der Prozess wird immer wieder durch ausreichend Pausen sowie bewegungs- und spaßorientierte Spiele aufgelockert. In der Auswertung werden die wichtigsten Erkenntnisse für die Gruppe herausgearbeitet.

## LEISTUNGEN

- ▶ 3-6 Stunden Durchführungszeit
- ▶ Auch zeitgleich mit mehreren Gruppen möglich
- ▶ Begleitung durch ein ausgebildetes Tandem mit zwei Trainer\*innen
- ▶ Bereitstellung aller Materialien für die Teamaufgaben
- ▶ Angeleitete Reflexionsrunden, zur Sicherung von Erkenntnissen und Alltagstransfer
- ▶ Prozessauswertung in der Gesamtgruppe nach Abschluss der Teamaufgaben
- ▶ Es wird ein ausreichend großes Gelände im Freien benötigt (z. B. Wiese, Sportplatz, Waldstück oder Park)
- ▶ Rahmengeschichte kann auf die Gruppenthemen angepasst werden

OUTDOOR

# TEAMTOUR

## FÜR LANDRATTEN (TREKKING)

Eine Reihe an Teamaufgaben, eingebunden in eine erlebnisreiche Trekkingtour



### FOKUS

- ▶ Körper- /Bewegungserfahrung
- ▶ Selbstvertrauen/ Vertrauen
- ▶ Erleben von Gemeinschaft
- ▶ Zusammenarbeit/ Kooperation
- ▶ Teamfähigkeit & Teamgeist fördern
- ▶ Naturerlebnis

## BESCHREIBUNG

Bei der Teamtour geht es darum, dass die Gruppe eine Tour in einer attraktiven, naturnahen Umgebung gemeinsam läuft und unterwegs mit den begleitenden Trainer\*innen am Teamspirit arbeitet. Im Zentrum steht die Metapher, dass man als Team einen gemeinsamen Weg geht. Die Art und Länge der Wanderung kann individuell vereinbart und dem Level der Gruppe angepasst werden. An ca. 4-5 Aufgabenstationen erfolgt jeweils ein Stopp und die Teilnehmenden erhalten einen kurzen Input zu Aspekten der Teamarbeit. Im Zentrum stehen dann Teamübungen, die auf die vereinbarten gemeinsamen Trainingsthemen ausgerichtet sind und stets auf den Nutzen für den Alltag hin reflektiert werden. Auf den Wegetappen werden ebenfalls Reflexionsaufgaben und Teamkooperationsübungen eingebaut. Kleingruppen erhalten zudem jeweils für einzelne Etappen das Führungskommando und führen die Gruppe selbst mit Kartenabschnitten.

## LEISTUNGEN

- ▶ 3-6 Stunden Durchführungszeit
- ▶ Bereitstellung der Boards durch unseren Partner SUP Rental Hamburg
- ▶ Max. 15-20 Personen
- ▶ Begleitung durch ein ausgebildetes Tandem mit zwei Trainer\*innen
- ▶ Angeleitete Reflexionsrunden, zur Sicherung von Erkenntnissen und Alltagstransfer
- ▶ Prozessauswertung in der Gesamtgruppe nach Abschluss der Teamaufgaben
- ▶ Veranstaltungsort ist Hamburg (Alster) oder nach Absprache ein Gewässer in der Nähe von Hamburg
- ▶ Rahmengeschichte kann auf die Gruppenthemen angepasst werden

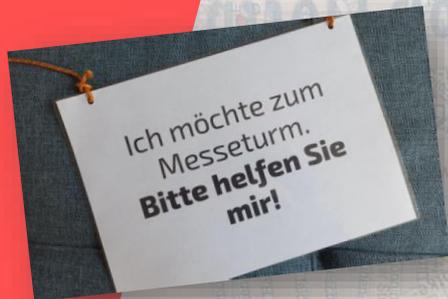
OUTDOOR

# CITY BOUND

Abenteuer in der Stadt

## FOKUS

- ▶ Selbstvertrauen gewinnen
- ▶ Selbstwahrnehmung verbessern
  - ▶ Selbständigkeit erlangen
- ▶ Vertrauen zu anderen gewinnen
  - ▶ Neue Rollen ausprobieren
- ▶ Soziale Zusammenhänge verstehen



## BESCHREIBUNG

City Bound ist Erlebnispädagogik in der Stadt. Mit dem Unterschied, dass der Lebens- und Überlebensraum hier nicht die Natur ist, auch wenn Städte natürlich nutzbare Grünflächen haben. So wird City Bound der Situation gerecht, dass anders als früher heute viele Menschen im urbanen Umfeld aufwachsen und leben. Beton statt Gras, künstlich angelegte Parks statt weite Wälder, U-Bahnfahrten statt Kanutouren: City Bound ist Erlebnispädagogik in künstlichen Welten. Dennoch lassen sich viele „erlebnispädagogische Lern- und Erfahrungsziele“ auch in der Großstadt umsetzen. Die Teilnehmenden halten sich in Fußgängerzonen oder Einkaufszentren auf, bewegen sich mit Bus und Bahn durch die Stadt und bewältigen Aufgaben, in denen sie sich überwinden, auf andere Leute zugehen müssen und etwas über sich und andere Menschen sowie die Stadt erfahren.

## LEISTUNGEN

- ▶ 3-6 Stunden Durchführungszeit
- ▶ Die Gruppe wird in der Regel in kleine Teams aufgeteilt, die sich eigenständig durch die Stadt bewegen und Aufgaben lösen
- ▶ Die durchführenden Trainer\*innen sind an zentralen Orten persönlich oder telefonisch erreichbar
- ▶ Auf Wunsch kann ein gemeinschaftlicher Flashmob an einem vereinbarten Treffpunkt durchgeführt werden
- ▶ Die City Bound-Aktivitäten können mit klassischen Teamaufgaben an einem festen Startort oder einem Treffpunkt zwischendurch kombiniert werden
- ▶ Es empfiehlt sich, der Gruppe im Anschluss die freie Nutzung des großen Angebotes der Stadt zu ermöglichen oder einen gemeinsamen Abschluss der Gruppe zu planen

OUTDOOR



# KLETTERN

Im Team hoch hinaus



## FOKUS

- ▶ Ressourcen entdecken
- ▶ Grenzen erfahren und verschieben
- ▶ Körperwahrnehmung verbessern
- ▶ Ausdauer, Durchhaltewillen und Kontinuität üben
- ▶ Verantwortung für andere übernehmen



## BESCHREIBUNG

Mitten in Hamburg-Altona befindet sich der „Kletteraugust“ des Haus Drei e. V.. Hier kann je nach Verfügbarkeit ein halber oder ganzer Tag mit der Gruppe verbracht werden. Nach einem WarmUp und einigen Aktivitäten zur Stärkung der Gruppe wird die ca. 20m hohe Außenwand eines alten Bunkers für das Klettern in Angriff genommen. Doch zuerst gibt es eine ausführliche Klettereinweisung mit allen sicherheitsrelevanten Informationen. Unser Trainerteam ermöglicht einen Kletterbetrieb an mehreren, unterschiedlich schweren Routen, sodass alle Gruppenmitglieder im Wechsel klettern können. Direkt bei der Kletterwand gibt es einen Park, der sich für Spiele und Pausen zwischendurch hervorragend eignet. Je nach Alter, Erfahrung der Teilnehmenden und Einschätzung der Trainer ist es auch möglich, dass die Teilnehmenden sich selbst sichern.

## LEISTUNGEN

- ▶ Ca. 3 Stunden Durchführungszeit (je nach Absprache)
- ▶ Es sind auch ganztägige Programme möglich, an denen das Klettern mit z. B. Teamaufgaben oder City Bound in der Ottenser Fußgängerzone kombiniert wird
- ▶ Wir kommen auch gerne an andere Orte zum Klettern, sofern Kletterwand und Material vor Ort verfügbar sind
- ▶ Es ist keine Vorerfahrung im Klettern erforderlich
- ▶ Seile, Gurte, Helme und Sicherungsgeräte werden gestellt
- ▶ Es muss im Vorfeld geklärt werden, ob der gewünschte Termin zum Klettern vor Ort möglich ist
- ▶ Toiletten sind im in angrenzenden Haus Drei während des Kletterns zugänglich

OUTDOOR



# NIEDRIGSEIL- PARCOURS

Gemeinsam Hürden überwinden

## FOKUS

- ▶ Grenzen erfahren und verschieben
- ▶ Körperwahrnehmung verbessern
  - ▶ Verantwortung für andere übernehmen
- ▶ Führung üben und sich führen lassen
  - ▶ Kooperation üben



## BESCHREIBUNG

Die Gruppe hat die Aufgabe, ohne Bodenkontakt einen Niedrigseil-Parcours zu durchlaufen und sich auf den Strecken gegenseitig Halt zu geben. Dies gelingt nur gemeinsam, sodass alle den Vorteil gegenseitiger Unterstützung und Hilfe hautnah erleben. Mit der entsprechenden Strategie, mit Ruhe und Konzentration und Fokus wird die Freude über den gemeinsamen Erfolg die Gruppe einander näherbringen. Um das teamfördernde Potenzial dieser Übung voll ausschöpfen zu können, bauen wir einen durchdachten Niedrigseil-Parcours im Vorfeld auf. Auf Wunsch kann aber auch bereits die Planung und der Bau eines Niedrigseil-Parcours Teil des Programms sein. Niedrigseil-Parcours sind flexibel aufbaubar. Dazu benötigen wir nur ein paar starke Bäume in der Nähe ihres Wunschortes.

## LEISTUNGEN

- ▶ Ca. 2-3 Stunden Durchführungszeit (Aufbau vorab)
- ▶ Der Parcours wird im Vorfeld durch unser fachkundiges Team aufgebaut
- ▶ Wir kommen auch gerne an ihren Wunschort, sofern die Bedingungen vor Ort für den Aufbau passen (ausreichend Bäume, guter Untergrund)
- ▶ Alle notwendigen Materialien werden gestellt
- ▶ Dieser Programmpunkt lässt sich gut mit der Teamstory oder Klettern verbinden
- ▶ Das Programm kann auf einen ganzen Tag ausgeweitet werden (durch den angeleiteten Aufbau durch die Teilnehmenden oder die Ergänzung mit Teamaufgaben und/ oder anderen Modulen)

OUTDOOR

# TRENDSPORT OLYMPIADE

Slackline, Spikeball, Kubb,  
Kan Jam, Goalball, Cross  
Boccia, Discgolf uvm.

## FOKUS

- ▶ Verborgene Ressourcen entdecken
- ▶ Körperwahrnehmung verbessern
- ▶ Emotion und Spaß fördern
  - ▶ Teamgeist fördern
  - ▶ Kooperation üben
- ▶ Neue Rollen ausprobieren



## BESCHREIBUNG

Bei der Trendsport-Olympiade kommen die Teamguides mit vollem Gepäck und bieten an mehreren Stationen verschiedene Trend- und Funsportarten an. In einem vorab bestimmten Modus (Teamchallenge, 1:1-Modus) oder einfach nur zum Ausprobieren können die Stationen angelaufen werden und alle Sportarten ausgiebig kennengelernt werden. Dabei geht es nicht immer um reine Sportlichkeit, Kraft oder Ausdauer, sondern oft auch einfach um Geduld, Konzentration und ein gutes Auge. Auf Wunsch können die Teamergebnisse an den Stationen dokumentiert und zum würdigen Abschluss in einer Siegerehrung mit Preisen durch die Teamguides gewürdigt werden.

## LEISTUNGEN

- ▶ 3 Stunden Durchführungszeit (outdoor)
- ▶ Begleitung durch Teamguides, die vor Ort für den Auf- und Abbau, die Moderation, die Betreuung an den Stationen und die Auswertung/Siegerehrung zuständig sind.
- ▶ Auf-/Abbau außerhalb der Eventzeit, alle Materialien werden bereitgestellt (alle Materialien für die Durchführung der Trend- und Funsportarten)
- ▶ Auswertung und Siegerehrung (0,5h). Preise für die Siegerehrung im Wert von max. 50 € sind inkl. und können nach Absprache vom Team bereitgestellt werden; auf Wunsch können die Preise auch vom Kunden bereitgestellt werden.
- ▶ Ausreichend Platz im Freien notwendig (Park, Sportplatz, große Wiese o.ä.)

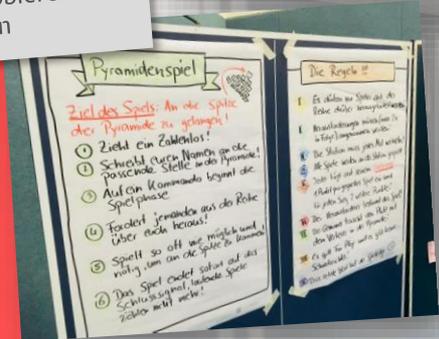
OUTDOOR

# CHALLENGE- PYRAMIDE

Wer duelliert sich als Team an die Spitze?

## FOKUS

- ▶ Verborgene Ressourcen entdecken
- ▶ Körperwahrnehmung verbessern
- ▶ Emotion und Spaß fördern
- ▶ Teamgeist fördern
- ▶ Kooperation üben
- ▶ Neue Rollen ausprobieren
- ▶ Kennenlernen



## BESCHREIBUNG

Diese Challenge richtet sich an große Gruppen, die bereit sind, Indoor oder Outdoor in Teams mit viel Spaß im freundschaftlichen Wettkampf gegeneinander anzutreten. In einer festgelegten Spielzeit treten kleine Teams so oft sie wollen in bis zu 50 Disziplinen an. Mal braucht man Kraft, mal Schnelligkeit, mal Reaktion, ein gutes Auge, Merkfähigkeit oder einfach nur Glück. Zu Beginn wird jedes Team in eine Ebene auf das Pyramiden-Scoreboard gelost. Nun beginnt jedes Team von seiner Position aus seine Reise an die Spitze. Wie das geht? Teams können immer ein Team aus der nächsthöheren Ebene herausfordern. Bei einem Sieg in einer Challenge tauschen die Teams ihre Plätze – eine Ebene nach oben oder nach unten. Welches Team steht nach Ablauf der Zeit ganz oben?

## LEISTUNGEN

- ▶ 2 Stunden Durchführungszeit (indoor und outdoor möglich)
- ▶ Inklusive Material für die Wettkämpfe, Ausarbeitung und Vorbereitung der Wettkämpfe; Fotopaket zubuchbar
- ▶ Mini-Wettkämpfe/Aufgaben in kleinen Teams gegeneinander an Stationen
- ▶ Teamguides organisieren die Challenge, erklären die Regeln und fungieren punktuell als Schiedsrichter\*innen
- ▶ Auswertung und Siegerehrung (0,5h). Preise für die Siegerehrung im Wert von max. 50 € sind inkl. und können nach Absprache vom Team bereitgestellt werden; auf Wunsch können die Preise auch vom Kunden bereitgestellt werden.
- ▶ Zielgruppen- und unternehmensspezifische Auswahl der Wettkämpfe möglich

INDOOR

OUTDOOR

# EXEMPLARISCHER ABLAUF TEAMSTORY

Zeit	Länge	Inhalt
09:00 Uhr	30	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Begrüßung in der Gesamtgruppe</li><li>▶ Vorstellung des Trainerteams</li><li>▶ <b>Kennenlernen</b> und Präsentation der Inhalte und Zielvereinbarung</li></ul>
09:30 Uhr	30	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ <b>WarmUp</b> in der Gesamtgruppe</li></ul>
10:00 Uhr	120	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Start der <b>Teamstory</b> an wechselnden Stationen</li><li>▶ Ca. 2-3 Teamaufgaben inkl. Auswertung, begleitet durch Trainertandem</li></ul>
12:00 Uhr	60	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Mittagspause, ggf. mit Picknick oder Catering</li></ul>
13:00 Uhr	90	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Fortsetzung der <b>Teamstory</b> an weiteren Stationen und Rückkehr zum Abschlussort</li><li>▶ 1-2 weitere Teamaufgabe + große Abschlussübung</li></ul>
14:30 Uhr	30	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ <b>Tagesauswertung</b> und Zusammenfassung („Learnings des Tages“)</li><li>▶ Gemeinsamer <b>Tagesabschluss</b></li></ul>
15:00 Uhr		<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Ende</li></ul>

WIR HOFFEN AUF  
EIN BALDIGES  
KENNENLERNEN!

# BIS BALD!

## KONTAKT

**Oliver Schmidt** | Trainer > Berater > Coach

Haydnstraße 26  
22761 Hamburg  
01734763129

info@teamwerft.de  
www.teamwerft.de

TEAMWERFT AUF ...

